

Tarjetas de escenarios de hábitats con problemas para migrar

<p>Nuevas urbanizaciones se construyen en el hábitat de las aves playeras.</p> <p><i>Retirar 5 los platos de papel</i></p>	<p>Se drena un humedal.</p> <p><i>Retirar 5 los platos de papel</i></p>
<p>Los pastizales y los humedales son convertidos en tierras de cultivo.</p> <p><i>Retirar 4 los platos de papel</i></p>	<p>El hábitat está contaminado.</p> <p><i>Retirar 4 los platos de papel</i></p>
<p>Año de sequía: menos lluvias de lo habitual.</p> <p><i>Retirar 3 los platos de papel</i></p>	<p>La gente se acerca demasiado y molesta a las aves playeras.</p> <p><i>Retirar 3 los platos de papel</i></p>
<p>Escasez de alimentos.</p> <p><i>Retirar 1 los platos de papel</i></p>	<p>Cazadores disparan ilegalmente a ciertas aves playeras.</p> <p><i>Retirar 1 los platos de papel</i></p>

Tarjetas de escenarios de hábitats

<p>Los pastizales y los humedales están protegidos.</p> <p><i>Agregar 4 platos de papel</i></p>	<p>Una industria local deja de contaminar la cuenta y la calidad del agua mejora.</p> <p><i>Agregar 4 platos de papel</i></p>
<p>Un humedal es restaurado y las aves playeras pueden usarlo ahora.</p> <p><i>Agregar 3 platos de papel</i></p>	<p>Las personas son educadas sobre cómo proteger y conservar a las aves playeras.</p> <p><i>Agregar 3 platos de papel</i></p>
<p>Año normal de precipitaciones.</p> <p><i>Agregar 2 platos de papel</i></p>	<p>Los cazadores son informados sobre las aves playeras y siguen leyes locales que las protegen.</p> <p><i>Agregar 1 platos de papel</i></p>
<p>Granjas son manejadas para cultivo, ganado y aves playeras al mismo tiempo.</p> <p><i>Agregar 3 platos de papel</i></p>	<p><i>Elabora tu propio escenario.</i></p>

Diagrama de configuración

Seleccione una zona amplia para jugar: una cancha o campo de juego, un gimnasio, un pasillo o, si es necesario, una aula con los pupitres y las sillas arrimadas contra la pared. Coloque el mismo número de "bases" (platos de papel) en cada una de las tres zonas (vea el diagrama): El "Hábitat de hibernación" se coloca en un extremo del espacio y el "Hábitat de anidación" en el otro extremo; el "Hábitat de parada" se coloca en el centro. Cada base deberá tener una gran "X" dibujada en uno de sus lados con un marcador o rotulador; para empezar, disponga las bases de modo que su lado marcado con una "X" quede oculto. Al comienzo de la actividad, deberá haber suficientes bases en cada hábitat para acomodar a todos sus alumnos si es que se colocan a dos alumnos por cada base.

